



《全明星街球派對》
2025全球冠軍賽-港澳台賽區選拔賽
賽事規章

目錄

壹、同意規則.....	3
貳、賽事規範.....	3
一、賽事資訊.....	3
1. 賽事版本.....	3
2. 賽制內容.....	3
3. 賽事時程.....	3
4. 參賽事項.....	4
5. 比賽模式 / 地圖.....	5
二、獎勵.....	5
三、賽事爭議.....	6
四、參賽須知.....	6
參、行為規範.....	7
一、參賽者行為規範.....	7
二、不正當比賽行為.....	7
三、不正當遊戲懲處與懲罰措施.....	8
四、不專業的行為.....	8
五、注意事項.....	8

壹、同意規則

一、賽制規範

本次比賽將依照本規章執行，作為【全明星街球派對 2025全球冠軍賽-港澳台賽區選拔賽】本次比賽的判斷依據。判決將依照此規則執行。如果遇到賽事規則之外的情況，賽事方將以確保遊戲公平性進行判決，所有隊伍及參賽者凡已報名本次賽事，視同接受本比賽所有規則，並指示進行賽事。

※參賽者請仔細閱讀賽事規則，參賽後即視為同意並遵守本規範。

※參賽者請勿將本規則提供予非參賽相關人員。

二、規則變更

賽事規章會依照遊戲更新或資訊進行調整。包含且不限於天災、特定節日、疫情、公平性等影響，賽事方得隨時修訂本賽事規章，會做修訂並進行公告，請參賽者務必留意。

貳、賽事規範

一、賽事資訊

1. 賽事版本

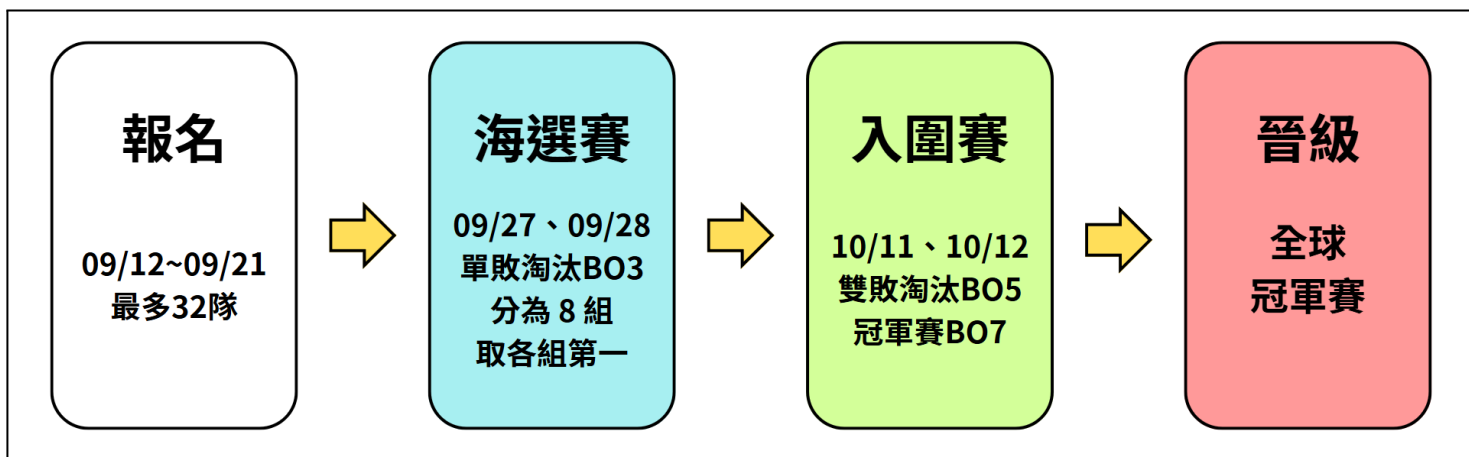
- 本次賽事使用版本：
 - 一般服：【海選賽】階段，以最新版本進行賽事。
 - 比賽服：【入圍賽】階段及後續賽事，以發佈版本進行賽事。

2. 賽制內容

- 本賽事分為第一階段【海選賽】與第二階段【入圍賽】。共計三十二支隊伍分成八組進行第一階段【海選賽】，每組取第一名隊伍晉級第二階段【入圍賽】，【入圍賽】最終冠軍隊伍將獲邀代表港澳台賽區前往上海參加 2025全球冠軍賽之線下總決賽。
*** 若因不可抗力因素或個人意願無法參加，將由次順位隊伍遞補資格。線下賽的具體規則與安排，將由官方另行公告。***

3. 賽事時程

- 報名時間：2025/09/12 (五) 12:00 至 2025/09/21 (日) 23:59 截止。
- 報名連結：[\(報名網址請點這邊\)](#)
- 【海選賽】錄取名單公告：2025/09/22 (一)12:00 於官方粉絲團公告。
- 賽事時間：
 - ※轉播場次參賽者需協助配合轉播時間進行。
 - ※轉播場次以實際進行時間為主。
- A. 【海選賽】：線上賽事，不轉播。
 - a. 比賽用 Discord 加入：參賽者請於2025/09/25 (四)18:00 前加入比賽專用的指定 Discord 頻道。若未於期限內完成加入，而導致權益損失，由隊伍及參賽者自行承擔。
 - b. 賽制：BO3 單淘汰制，分為 8 小組，每小組取 1 名晉級【入圍賽】。
 - i. 2025/09/27 (六)：1 ~ 4 組，18:00~22:00，共 16 支隊伍，分為 4 小組。
 - ii. 2025/09/28 (日)：5 ~ 8 組，18:00~22:00，共 16 支隊伍，分為 4 小組。
 - c. 入【入圍賽】晉級名單公告：2025/9/22 (一) 12:00 於官方粉絲團公告。
- B. 【入圍賽】：線上賽事，重新抽籤，會轉播。
 - a. 2025/10/11 (六) 18:00~22:00：BO5雙淘汰賽制(7個BO5)。
 - b. 2025/10/12 (日) 18:00~22:00：BO5雙淘汰賽制(6個BO5、1個BO7 (冠軍賽))。
- 賽制說明：
 - 「BO3 (三戰兩勝)」：各對戰組合依序進行最多 3 場賽事，先取得兩勝的隊伍為獲勝方。
 - 「BO5 (五戰三勝)」：各對戰組合依序進行最多 5 場賽事，先取得三勝的隊伍為獲勝方。
 - 「BO7 (七戰四勝)」：依序進行最多 7 場賽事，先取得四勝的隊伍為獲勝方。
- 雙敗淘汰制說明：
 - 雙敗淘汰制是隊伍需連輸兩場才會被淘汰。比賽分為「勝部」與「敗部」兩個階段，第一場輸掉的參賽者會進入敗部繼續比賽；若在敗部再輸一次，就會被淘汰。最後由勝部冠軍對上敗部冠軍爭奪總冠軍。



4. 參賽事項

1. 參賽者：

A、參賽年齡：參賽者需於開賽前年滿 15 歲 (2010/9/21 前(含)出生)。

a. 更高級別的賽事參賽門檻可能與本次比賽不相同，如獲得晉級更高級賽事資格時，將以更高級賽事的規範內容為準。

B、報名事項：

a. 報名隊伍數：上限 32 隊，若報名組數超出 32 隊，將以「隊伍首發隊員三人之星數總合」高至低排序錄取。

b. 隊伍參賽者限制：正選參賽者 3 位 (包含隊長)，候補 2 位 (非必要)，最多 5 位。

c. 候補替換：各隊伍可於在各局中場間進行替換參賽者，惟有次數上限限制，並且替換需進行申請，須於該對戰組合的文字頻道賽事方訊息結果為準。

■ BO3賽制：同一輪對戰組合中限 2 次的參賽者替換。

■ BO5賽制：同一輪對戰組合中限 3 次的參賽者替換。

■ BO7賽制：同一輪對戰組合中限 4 次的參賽者替換。

d. 段位要求：

■ 遊戲內巔峰賽於「當前賽季」或「前三個賽季中」最高段位達【巔峰超巨50星】以上 (含)。

C、參賽者資格：須持有台港澳區域有效公民身分證明文件，或當地居留工作證。

D、遊戲暱稱 / 隊名暱稱規範：

● 隊名以十四個字元為限。(1 個英文/數字字母，1 個字元; 1 個中文字，2 個字元)

● 不得出現任何侮辱性、性暗示、暴力、政治敏感、真實姓名等內容。

● 不得出現 / 包含贊助商。但可包含平台前綴，如：YT-XXX。

● 完成報名後，直至完成本次賽事，參賽者不可在未獲賽事方同意或要求下，擅自變更遊戲暱稱。

● 勿使用特殊符號，賽事方有權要求參賽者更換。

● 本規範適用於賽事製作及宣傳過程中，參賽者須配合在賽事製作、拍攝、宣傳等環節的相關要求。

● 參賽者若因違反上述規範，賽事方有權要求更換。

E、身份驗證：

● 【海選賽】與【入圍賽】階段參賽者均需完成下列檢核流程。

○ 全程視訊規範：

■ 於完成視訊審核後，配合提供賽事方指定畫面，畫面中包含且不限於手部、設備畫面、臉部，參賽者需自行調整進行配合。

■ 賽事期間需全程開啟視訊。

■ 需配合賽事方視訊變動要求。

○ 視訊審核：

■ 賽前需配合完成視訊審核。

■ 審核內容：包括但不限於身份驗證 (身分證明文件)、遊戲驗證、脫口罩露出完整臉部等。

● 賽事方擁有將參賽者比賽畫面作為宣傳素材使用的權限。

- 相關資料將作為異常時判罰依據，如未按照要求進入對應頻道，則出現異常後，後果由參賽者自行承擔。

F、紅藍方選擇：

- 賽事統一依照賽程表分為上下組。
- 賽事方於每場賽事進行前，抽籤決定(上藍下紅 / 下藍上紅)並於賽事 Discord 進行公告。
- BO3、BO5、BO7，每局賽事第一場同前項(b.)，後續場次紅藍方，雙方隊伍互換。

G、照片事宜

- 參賽者需提供賽事方指定內容的個人照片。

2. 賽事流程：

- 參賽者在比賽報到時間內，於 Discord 對戰頻道內提交上場名單，名單須符合報名資料。
- 由賽事方完成審核(名單/視訊)。
- 統一由對戰組合藍方隊伍開房，邀請對方隊伍進房。
- 雙方隊伍準備。
※轉播場次需待裁判指示。
- 完成賽事，並截圖。
※點開賽果的【詳情資訊】，再進行截圖。
- 提交賽果截圖至 Discord 對戰頻道，並待裁判判定。
- BO3、BO5賽制，請交換紅藍方，再繼續請重複(c.)~(f.)流程，直至完成該場賽事。
- 重複以上流程，直至完成所有賽事。

5.比賽模式 / 地圖

- 比賽房間：自定義房間
- 比賽設定：
 - 模式選擇：巔峰賽
 - 玩法設定：
 - 巔峰賽房間設定：徵召。
 - 巔峰賽房間禁選：僅對方生效。
 - 統整說明：
 - 海選賽：一般服、個人帳號。
 - 入圍賽：比賽服、個人帳號。
 - 除賽事方有另外指示，請一律關閉觀戰，其餘設定為預設。
 - 參賽者進行賽事時，僅可使用報名時提交的帳號資料進行賽事，不可要求更換。
 - 比賽服為專用伺服器，參賽者實際可使用之球員，請依比賽服更新版本提供球員為準。
- 禁用內容：
 - 根據版本情況，具體禁用內容以賽事方通知為準。
 - 可以使用最新版本所有球星(如遇特殊情況以賽事方最終通知為準)
 - 於後續比賽服賽事，禁止配戴稱號，若有違反將依規章進行懲處。

二、獎勵

名次	鑽石/人	巨星登場券/人	金幣/人	專屬獎勵/人
冠軍	1000	20	10,000	2025DCDG限定賽事塗鴉×1
	可獲得2025全球冠軍賽線下總決賽出賽資格			
亞軍	800	18	8,000	2025DCDG限定賽事塗鴉×1
季軍	700	15	7,000	2025DCDG限定賽事塗鴉×1
殿軍	600	12	6,000	2025DCDG限定賽事塗鴉×1
5~8名	500	10	5,000	2025DCDG限定賽事塗鴉×1
9~16名	300	5	3,000	2025DCDG限定賽事塗鴉×1
17~32名	300	5	3,000	-

- 遊戲內獎勵，發放至參賽者報名帳號。
- 賽事方依賽事名次進行發放，參賽者需提交正確的資料後，方可領獎。
- 參賽隊伍須至少進行且完成一場賽事才可獲取該賽段獎勵。

三、賽事爭議

1. 本次線上賽進行期間，若有任何爭議、檢舉等事項，請於發生當下即時回報問題給賽事方人員，可透過賽事方賽事 Discord 帳號聯繫。若於事後且後續賽程已進行，將由賽事方做裁定任何檢舉事項。賽程不做回溯處理。
2. 參賽者如對賽事、隊伍或其他參賽者提出檢舉，需提交充分且具體的佐證資料，以便賽事方進行公正裁定。若所提供的證據不足以推翻原裁定，則維持原裁定結果。
 - a. 補充說明：佐證資料應包含但不限於：錄影、照片、錄音等具體證據。賽事方有權不受理僅依個人主觀臆測或無實質證據的申請，以確保賽事公正與流程順暢。
3. 比賽過程中若出現爭議，參賽者應服從賽事方判決。如對提出判決有異議，可依據申訴流程向賽事方提交申訴。
 - a. 申訴流程：參賽者需於賽事結束或裁定後的 5 分鐘內提交申訴，逾時賽事方有權不予受理。
4. 參賽者有義務自行確認隊伍出賽名單，若發現與參賽名單不符合，請立即提供截圖或影片向賽事方反應。
5. 若賽後經審查有隊伍違反賽事規章並遭取消比賽資格，賽事方可裁定由符合條件的隊伍遞補參賽。
6. 若有參賽者因個人原因違規時，將視為參賽者棄賽，並取消個人參賽、獲獎資格，若違規情節嚴重者，將取消全隊參賽資格、獲獎資格，嚴重程度由賽事方判定為準。若因此導致隊伍參賽人數不足三人，將依照規章【參、一、5.】處理。

四、參賽須知

1. 參賽者於於賽事期間，在遊戲設定中全程開啟(允許他人查看個人資訊)。
2. 參賽者個人資訊於賽事期間，下方呈現設定(巔峰賽、王朝模式、5隊5全場爭霸)內容需保持有巔峰賽紀錄，以利賽事方進行查核。
3. 參賽者個人資訊截圖需清晰並且包含：遊戲暱稱、編號、巔峰賽歷史最佳段位。
4. 參賽者個人資訊截圖需清晰，並且選擇顯示巔峰賽段位。
5. 報名名單優先以符合資格、完成報名、繳交正確資料的隊伍優先，若報名組數超出 32 隊，將以「隊伍首發隊員三人之星數總合」高至低排序錄取。
6. 報名名單於報名截止後不得更換，如遇臨時性的緊急特殊情況，名單替換需向賽事方申請，並提交充分佐證，賽事方將檢視隊伍提供的證明，並可要求補充所需資料，最後根據實際情況裁定是否核准名單替換申請。若核准申請請參閱規章【參、一、13】載明相關限制。
7. 若於【海選賽】開賽前有隊伍因棄賽、取消資格將不開放遞補機制；若於【入圍賽】開賽前，因有隊伍棄賽或取消參賽資格，導致實際參賽隊伍數未達 8 支，賽事方將啟動遞補機制。
- 8.
9. 遞補事項補充：
 - a. 若有因前項原因遞補隊伍，確認需加賽，隊伍須配合官方指定的賽事時間完成比賽。
 - b. 加賽說明：由所有具資格且確認參與的隊伍統一進行加賽，進行BO1賽事。
10. 參賽者需自行準備設備、網路、Wi-Fi、視訊畫面設備，並於賽前確保相關設備運行流暢不影響賽事進行。
11. 參賽者禁止使用模擬器、手柄等外部裝置。
 - a. 模擬器、外部裝置偵測將於系統端應用進行偵測。
12. 報名時請務必確認資料皆正確，並且符合規章要求，若不符資格或不符規章要求，賽事方將不另行通知，並由後續隊伍遞補。
13. 賽事將於指定 Discord 頻道進行約戰及進行，請參賽者務必留意比賽資訊，並於指定時間至 Discord 進行賽事。
 - a. 【海選賽】賽程表預定於賽前 2025/09/22 於 Discord 公布。
 - b. 【入圍賽】賽程表預定於賽前 2025/09/29 於 Discord 公布。
14. 隊伍及賽事等相關權利，皆由報名登記的隊長全權決定。
15. 報名資料經賽事方審核無誤後，會寄 E-Mail 通知至報名隊長的信箱中，擔任隊伍隊長的參賽者請務必留意信件。
16. 隊伍編號將與賽程表完成後一併公告。
17. 參賽者若有需要，可在不影響比賽的情況，自行錄製影片留存，以利保護自身權益，但如因錄影行為導致設備或賽事問題，賽事方將不承擔相關責任。
18. E-Mail 通知將一併提供賽事 Discord，請務必參賽者進入，並先更改 Discord 伺服器暱稱為【隊伍編號-隊名-遊戲暱稱】以利確認正確身分。例：001-超級籃球隊-灌籃甜心

19. 參賽隊伍之隊長或隊伍成員，至少需有一名參賽者進入Discord，代表隊伍進行賽事聯繫。如無進入賽事Discord或賽事方指定頻道，致使賽事方無法聯繫隊伍，將取消參賽資格。
20. 參賽者同意授權報名參與本次賽事中之照片、影片，用於任何有關賽事方宣傳或相關用途。
21. 在任何情況下造成比賽延誤或取消，賽事方不會作出任何補償或賠償。
22. 獎勵不可兌換現金，及不可要求更換獎勵。
23. 賽事獎勵將於本次賽事結束後進行發放。
24. 請聽從賽事方及裁判指示進行賽事。

參、行為規範

一、參賽者行為規範

1. 參賽者需保持遊戲更新，賽事期間發生非歸屬於下列【參、一、2.】例外情況事項，造成設備異常、網路斷線、網路不穩、網路延遲等異常狀況，須由參賽者自行負責，賽事方將不予重賽。
2. 可重賽的例外情況：
 - a. 伺服器大面積異常。
 - b. 遭遇不可抗力導致比賽無法正常進行。
 - c. 伺服器出現重大 BUG。
 - d. 比賽參數設置錯誤。
 - e. 比賽房間其他問題。
 - f. 其他特殊或重大情況。
3. 若有賽事方裁定需重賽之例外情況，隊伍 / 參賽者需配合賽事方於指定時間進行賽事。
4. 隊伍 / 參賽者若有延宕賽事進行的狀況，依其情節嚴重程度進行懲處。
5. 若參賽者非臨時重大情況導致無法出賽，且隊伍中未有提交候補參賽者，致使隊伍參賽人數不足三位，該隊伍將視為棄權，並取消本次賽事參賽、獲獎資格，如有已獲獎勵亦同取消。
6. 賽事方有權要求參賽者改名，並由參賽者自行承擔相關費用，隊名亦同。
7. 若無法於指定時間回報前聯絡到對手，需依照賽程表對戰編號的 Discord 文字訊息告知裁判，裁判會進行判決。
8. 賽事方有權利用參賽者遊戲暱稱、個人經歷與肖像替本賽事進行宣傳、廣告行為，並且作為賽事往後的歷史推廣。
9. 賽事期間允許參賽者直播，惟因直播產生的相關硬體或網路等問題，需由參賽者自行承擔。
10. 如有特殊狀況，請盡快與賽事單位溝通，如因修改暱稱造成賽事流程中斷或延宕，將視情況取消比賽資格。
11. 隊伍或參賽者不得棄賽，若有隊伍或參賽者自身原因，放棄或退出當前比賽活動，賽事方將取消隊伍或參賽者的參賽資格、名次、榮譽、獎勵和獎金（如有），並保留棄賽名單，該名單將影響隊伍及參賽者參與爾後官方賽事報名權利。
12. 隊伍 / 參賽者需配合賽事方合理或規章規範之需求指示。
13. 男性參賽者如於賽事期間收到兵役通知，例：常備役、教召等相關臨時通知，且報名隊伍中不含候補參賽者，導致隊伍參賽人數不足三人，經賽事方確認及同意，方可替換參賽者。
 - a. 須為賽事期間收到的兵役信件通知。
 - b. 新增候補參賽者必須符合【4.參賽事項】。
 - c. 新增候補參賽者必須為非本次賽事之參賽隊伍成員。
 - d. 如完成新增候補，原參賽者即排除在該隊伍名單，不可再次上場。
14. 賽事方保留最終裁定權，所有爭議與決策將以賽事方的判定為準。

二、不正當比賽行為

1. 買賣或轉贈 參賽/晉級 資格，如發現則取消參賽成績，所有參賽獎勵不予發放且不得參與後續所有《全明星街球派對》賽事。
2. 在任意時間場合使用非法程式(外掛)進行遊戲或比賽。
3. 在任意時間場合使用沒被認可的程序進行遊戲或比賽。
4. 參加本次賽事之代打行為。
5. 參賽隊伍管理人員或參賽者出現任何操控勝負或影響賽事結果的行為。
6. 在比賽中出現惡意中斷比賽，妨礙比賽進行，利用非遊戲內方式獲取遊戲內信息，惡意掉線，
7. 利用已知或非已知之遊戲漏洞等行為。
8. 在比賽中出現主觀性消極比賽的行為。
9. 出現謊報資訊或資訊造假行為。

10. 攻擊性言詞：參賽者不可以使用不當言語（猥褻、粗俗、侮辱、威脅、辱罵、毀謗、中傷、或攻擊性、令人反感或煽動仇恨及種族歧視）或由賽事方斷定為攻擊性的言詞。
11. 攻擊性習慣 / 侮辱：參賽者不能採取任何行動對著對方團隊的任何成員做任何的挑釁言語，或煽動任何人做相同的動作，上述狀況是屬於造成侮辱、嘲諷、破壞和諧。
12. 頂替 / 冒用 參賽者或帳號之身分。
13. 參賽者/隊伍 未經賽事方的同意或指示，擅自協調比賽時間或其他賽事相關事宜，可能影響賽事進行或公平性之事項。
14. 參賽者如有違反會員服務暨個人資料隱私權同意書規範之行為，視同違反賽事規章，官方有權依行為嚴重程度做出懲處。
15. 比賽過程使用模擬器、第三方輔助程式或硬體、代打行為等。
16. 違反規章並因此獲得優勢或利益之參賽者或隊伍。

三、不正當遊戲懲處與懲罰措施

參賽者 / 隊伍如出現前述或其他違規 / 不法行為，將會受到包括但不限於以下類型處罰：

1. 口頭警告。
2. 書面警告。
3. 禁止參加當局比賽。
4. 取消獎勵。
5. 取消比賽成績。
6. 取消賽事參賽資格。
7. 保留名單及記錄，取消後續官方賽事參賽資格。
8. 屢犯者將依情節輕重程度進行加重懲處。

四、不專業的行為

1. 守時原則：參賽者需依照賽事公告時間，準時到達並完成賽事檢錄與進行賽事。
2. 設備測試：參賽者需在比賽前自行完成設備測試。
3. 特殊情況或異常行為：比賽期間內，若有特殊情況或異常行為，請立即聯繫賽事方或裁判，在獲得允許前，參賽者或隊伍不得私自進行處理或協商。

五、注意事項

- 本次賽事的所有規則及規章的最終解釋權歸《全明星街球派對》賽事方所有。
- 《全明星街球派對》賽事方在法律允許的範圍內，得有權對賽事規則隨時進行調整。
- 《全明星街球派對》賽事相關事宜，請私訊聯絡《全明星街球派對》官方Facebook粉絲團：[LINK](#)